Bilgisayar sadece Binary sayı sistemini anlar ( 1 veya 0) *Örnek: 101010111*

* Her bir ya da sıfır bir bittir.
* 8 tane bit bir byte’a eşittir
  + 1024 byte 1 kilobyte*(KB)*’a eşittir
  + 1024 KB 1 megabyte*(MB)*’a eşittir
  + 1024 MB 1 gigabyte*(GB)*’a eşit olarak devam eder
* Derleyici programı bulunduğu programlama dilinden*(c, c++, c#, php, java vb.)* assembly’e*(makine dili)* çevirir
* C kodunuza bir şey eklemek için #include < library name >
* Çalıştırılması istenen kodlar main() { } fonksiyonunun içerisine yazılır

Değişken Türleri

* int = Tam sayı değerleri için kullanılır, örneğin(2545, 275485) *Not: Derleyici bu türe dört byte ayırır.*
  + Kullanımı= int num = 5;
* float = Ondalıklı sayı değerleri için kullanılır örneğin (2.1515, 5.2211) *Not: Derleyici bu türe sekiz byte ayırır.*
  + Kullanımı= float num = 7.65;
* char = Karakterler için kullanılır (a, b, c, d) *Not: Derleyici bu türe bir byte ayırır.*
  + Kullanımı= char mychar=’r’;
* double = Çok küsuratlı sayılar için kullanılır (2.78887555444222, 154.78514236541) *Not: Derleyici bu türe on altı byte ayırır.*
  + Kullanımı= double mydouble=2.555555;

Ekrana Çıktı Verme(Printf komutu)

Kullanımı= printf(“Yazdırmak istediğiniz yazı”);

Printf->print formatted’ın kısaltılmışıdır

Ekrana bir değişkeni yazdırma

Printf(“Sayı %d”, sayi);

* %d (decimal) yani integer/tamsayı değerler için kullanılır
* %f float/ondalıklı değerler için kullanılır
* %c char/karakter değerler için kullanılır